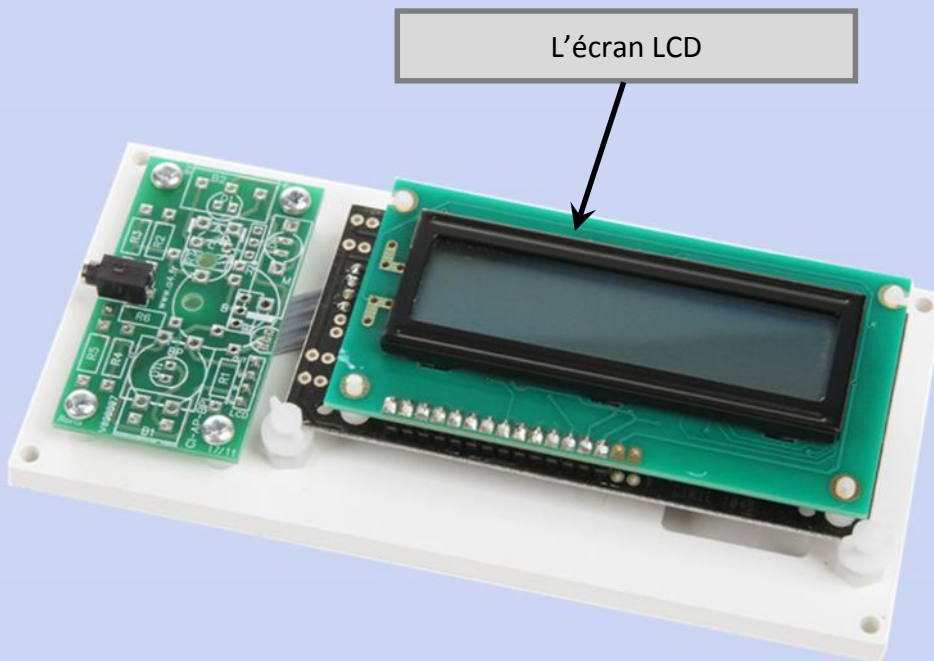


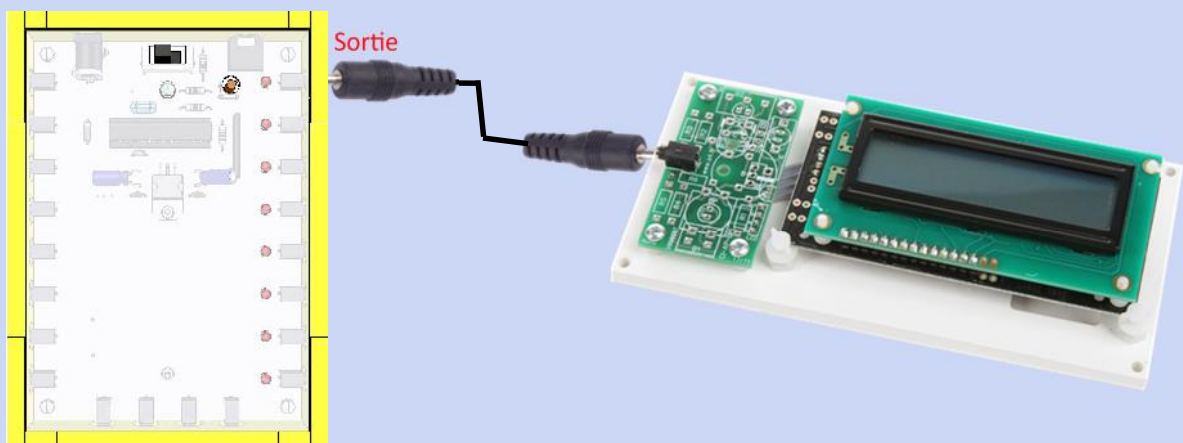
L'ECRAN LCD

Logiciel
LOGICATOR

L'écran LCD permet de donner des informations à l'utilisateur. Il peut afficher du texte, des chiffres, ou la valeur d'une variable.



Exemple de câblage :



Exemple de scénario :

- L'écran affiche le texte « Bonjour »
- 5 secondes après
- L'écran s'efface
- Fin du programme

L'organigramme :



LCD

Sortie No 7

Ligne 1 Bonjour ✓

Ligne 2

Mode N2400

Pour l'afficheur LCD AXE033 utiliser le mode N2400.
Pour les variables utiliser des crochets (ex. [A])

Commentaire

OK Annuler

LCD

Sortie No 7

Ligne 1 ✓

Ligne 2 ✓

Mode N2400

Pour l'afficheur LCD AXE033 utiliser le mode N2400.
Pour les variables utiliser des crochets (ex. [A])

Commentaire

OK Annuler

Si l'on veut afficher le contenu de la variable A, il suffit de la placer entre crochets.

LCD

Sortie No 7

Ligne 1 Variable=[A] ✓

Ligne 2

Mode N2400

Pour l'afficheur LCD AXE033 utiliser le mode N2400.
Pour les variables utiliser des crochets (ex. [A])

Commentaire

OK Annuler

Flowsheet1* - Logicator for PIC® and PICAXE®

Fichier Modifier Afficher PIC Options Aide *** Version non enregistrée ***

- Panneau Numérique
- Panneau Analogique
- Panneau des Variables
- Panneau EEPROM
- Panneau Temporel
- ✓ Panneau LCD
- Afficher la grille
- Afficher le panneau BASIC
- Afficher la barre de statut
- Rafraichir
- Plan de la fenêtre
- Zoom...

Panneau LCD

Variable=052

Fin

