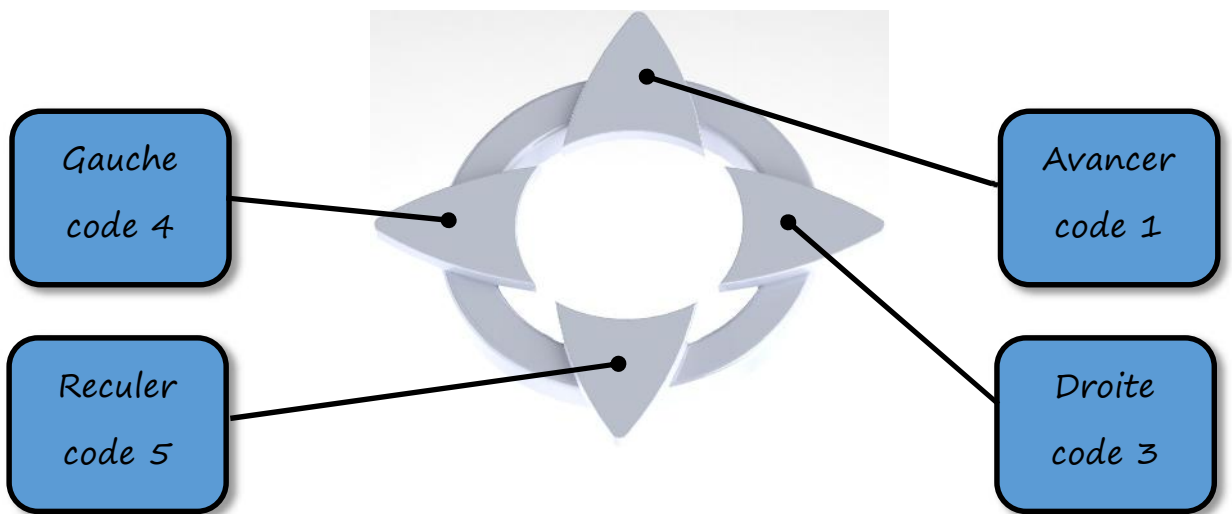


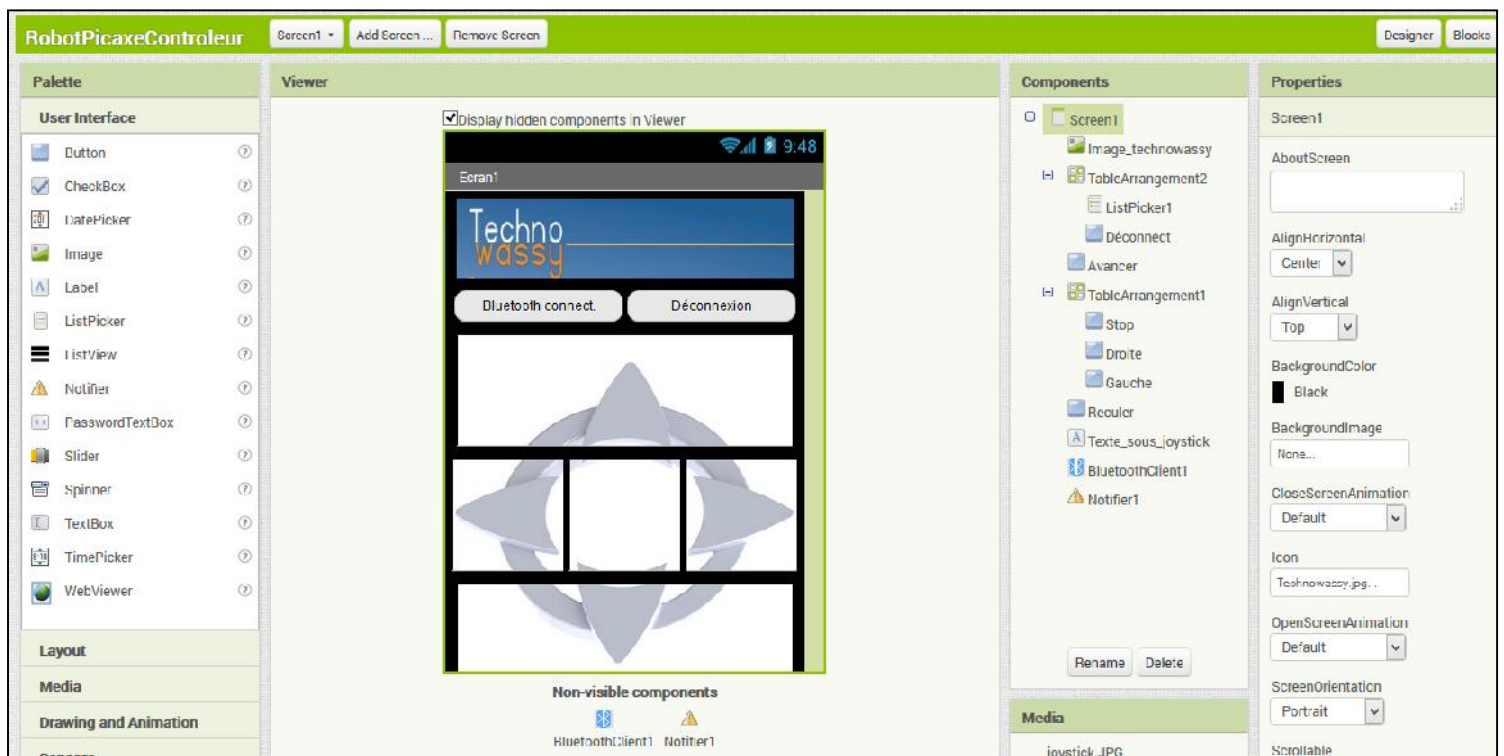
Création d'une application pour diriger un robot Picaxe Google App Inventor (pour système Android)



Choix des affectations du joystick



L'écran principal de Google App Inventor avec ses composants mis en place.



L'architecture du programme :

```
initialize global donnée to "0"
```

```
when BP_connecter .BeforePicking  
do set BP_connecter .Elements to BluetoothClient1 .AddressesAndNames
```

```
when BP_connecter .AfterPicking  
do if call BluetoothClient1 .Connect  
    address BP_connecter .Selection  
    then set BP_connecter .Enabled to false  
        set Déconnect .Enabled to true  
        set Horloge .TimerEnabled to true
```

Activation des boutons

```
when Déconnect .LongClick  
do set BP_connecter .Enabled to true  
    set Déconnect .Enabled to false  
    set Horloge .TimerEnabled to false  
    call BluetoothClient1 .Disconnect
```

```
when Avancer .Click  
do call BluetoothClient1 .Send1ByteNumber  
    number 1  
    set global donnée to 1
```

```
when Droite .Click  
do call BluetoothClient1 .Send1ByteNumber  
    number 3  
    set global donnée to 3
```

```
when Gauche .Click  
do call BluetoothClient1 .Send1ByteNumber  
    number 4  
    set global donnée to 4
```

```
when Reculer .Click  
do call BluetoothClient1 .Send1ByteNumber  
    number 5  
    set global donnée to 5
```

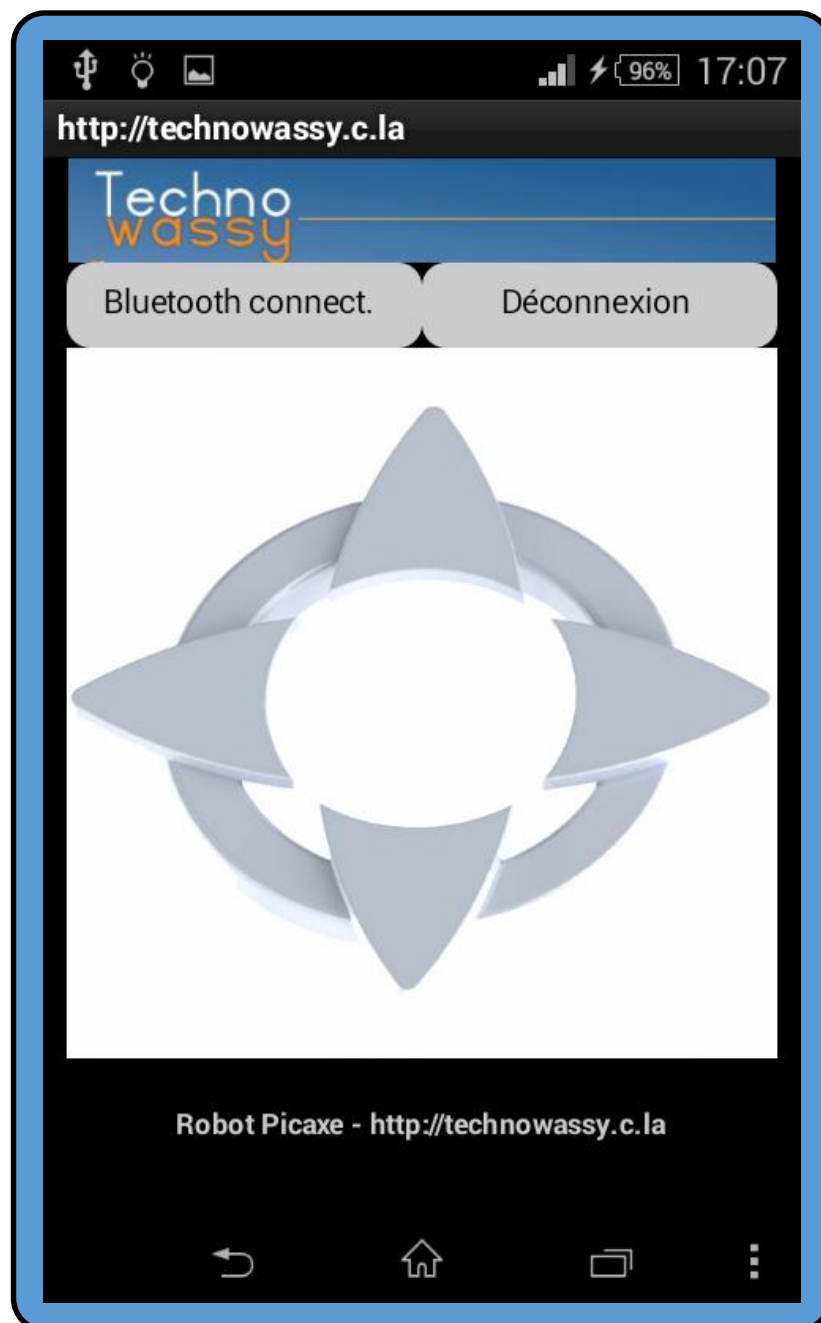
```
when Horloge .Timer  
do set Message .Text to get global donnée
```

Affectation par touche

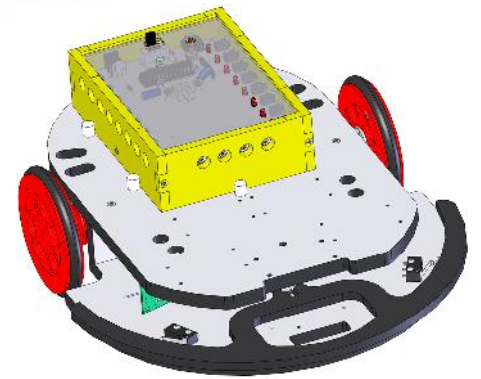
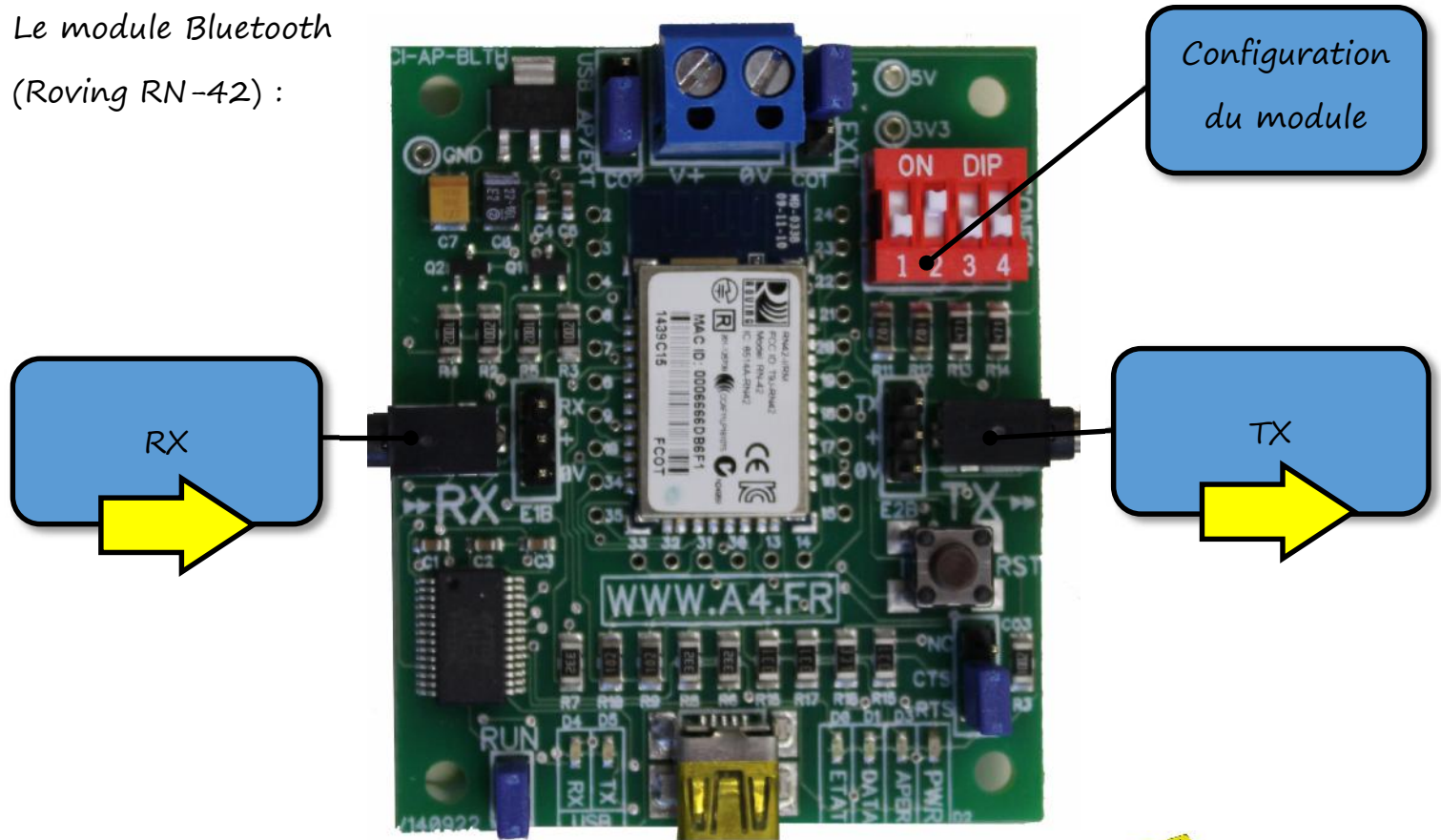


Création du fichier : PicaxeControleur.apk à installer sur le téléphone ou la tablette. Puis lancement de l'application ainsi créée.

Screenshot de l'application ainsi installée.



Le module Bluetooth
(Roving RN-42) :



Choix des affectations des composants Picaxe :

